

InCMD

Vorbereidend onderzoek naar alumni van de raad van 2017

April 2017

Resultaten van het voorafgaand onderzoek onder de deelnemende alumni aan de InCMD adviesraad samenstelling zoals op dit moment bekend.

Samengesteld van de antwoorden van 13 respondenten op het onderzoek met vragen over persoonlijke achtergronden, werkervaring, ervaringen binnen eigen studietijd en kwalitatieve feedback voor gebruik in de aankomende vergadering.

Suggesties, opmerkingen, meningen en alle informatie in algemeen binnen dit document zijn enkel samengesteld van de informatie verkregen vanuit alumni.

1

Personalialia

Rhys
Sharon
Lennart
Thomas
Dorien
Ruben
Thimo
Corienne
Rozanne
Omran
Laura
Fabian

75%

werkt nu full-time

27

Gemiddelde leeftijd
deelnemende alumni

Achtergrond

Waar zijn deze alumni tijdens hun studie geweest?

Afstudeer- en Stagebedrijven

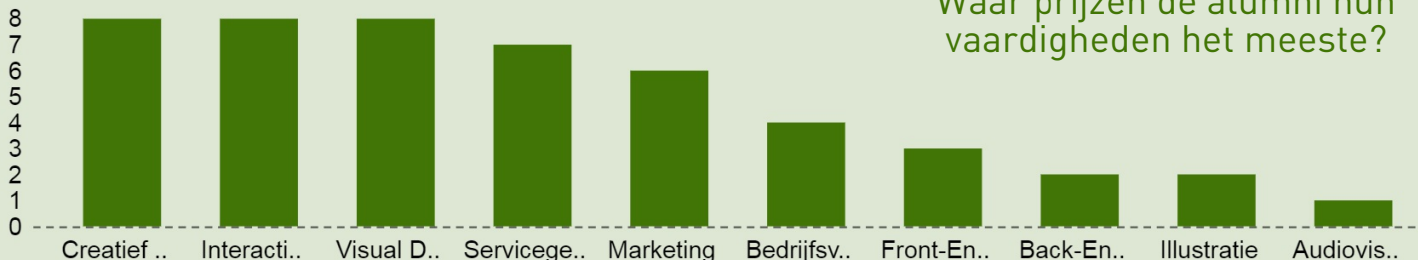
- 105. Making Conversation
- Hulskamp Audiovisueel
- Kamer van Koophandel
- Buddha to Buddha
- IPG Mediabrands
- E-Entertainment
- KTM Canada
- Fabrique
- Indietopia
- Trilux
- IBM

Genoemde Minors

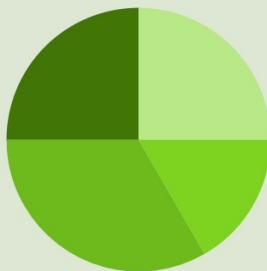
- Onderneem het, je Eigen Bedrijf!
- DaVinci Ondernemersminor
- Designful Innovation for 1 Billion People
- Immersive Storytelling
- Recht & Ethiek in ICT
- Digital Audio Design
- Fotominor
- Basis 3D

Competenties

Waar prijzen de alumni hun vaardigheden het meeste?



Werkend sinds:



60% voelt zich vrij competent in Creatief Domein en/of Interaction/Visual Design

Front- en Back-End scores vrij laag

30% werkt nu al meer dan 5 jaar

- Minder dan 1 jaar (25%)
- Tussen 1 en 2 jaar (16.67%)
- Tussen 2 en 5 jaar (33.33%)
- Meer dan 5 jaar (25%)

Werkend bij

Waar en in welke functies vinden we de alumni nu?

OHRA	Valtech Nederland	- Functioneel Beheerder - Front-End Developer - Creative Consultant - (Digital) Designer - Project Manager - Video Producer - Ondernemer - Sr. Creative - Freelancer - Vormgever - Animator
TamTam	RaptorPit	
CM Design	Blauwprint	
Walnoot	Driebit	
MediaMonks	The Web Fanatics	
	IPG Mediabrands	

Eigen Bedrijf?

55%

JA

45%

NEE

Veel Alumni bezitten en/of beheren een eigen bedrijf, vaak ik adviserende of producerende rol.

Binnen de creatieve media worden VR, games, animatie en videoproductie genoemd als primaire bezigheden, bij communicatieve media komen applicatieontwikkeling, ICT dienstverlening, vormgeving en webdesign langs.

Blauwprint

"Games bouwen die draaien om gezelschap en samenwerking"

Walnoot

"Reclamebureau met de focus op vormgeving, websites en 3D printing."

The Web Fanatics

Ontwerp en ontwikkeling van bedrijfswebsites voor MKB, ICT dienstverlening en support.


Beoordeling

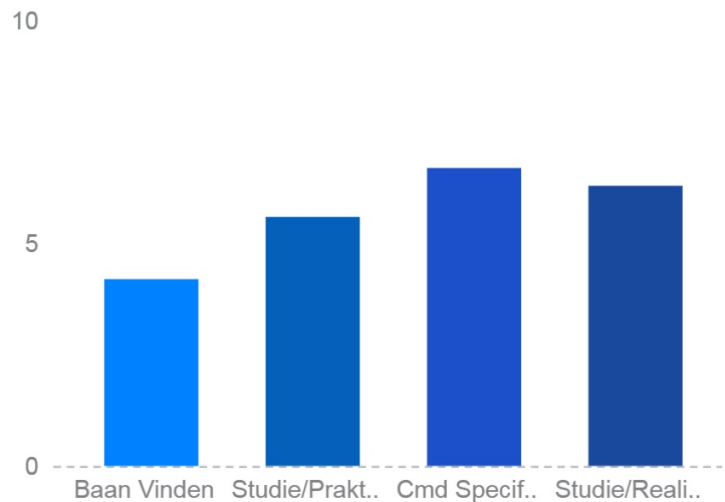
Hoe beoordelen alumni de kwaliteit van hun opleiding?

 Hoe moeilijk vond je het om een gerelateerde baan te vinden na je studie?

 Hoe heeft je studie je gedurende je studietijd in contact gebracht met o.a. bureaus/agencies/corporates?

 Hoe heeft je studie je opgeleid in CMD specifieke vakken?

 Hoe heeft je studie je voorbereid op je huidige professionele omgeving?



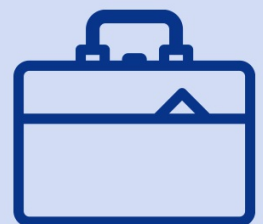
Oftewel:

- Het vinden van een baan na de studie blijkt zeer goed te doen voor velen.
- Contact met werkveld tijdens studie wordt matig gescoord.
- Opleiding in CMD specifieke vakken is redelijk goed.
- Voorbereiding op het professionele leven ligt volgens de alumni ook redelijk gemiddeld.



6 van de 13 scores het vinden van een baan na de studie als absoluut niet moeilijk!

Een groot deel van de alumni noemt stage, minors en projecten als de nuttigste onderdelen van hun studie.



Feedback

Hoe beoordelen Alumni hun ervaringen met bepaalde vakken?

Zeer Nuttig

! Stage
Minor
Projecten
Presenteren
Interaction Design
Communicatie & Marketing
Interactieve Installatie
Website Bouwen
Programmeren
Videoproductie
Vormgeving

Minder Nuttig

Productie
Innovatie
PRINCE2
Cinema4D
HTML/CSS
Processing
Adobe Flash
Game Semester
Bedrijfsorganisatie
Kunstgeschiedenis
Praktische Vakken

- Voornamelijk praktijk-gebaseerden opdrachten & cases en verbredende activiteiten binnen minors worden goed beoordeeld.
- Professionele skills in communicatie, marketing, ondernemen en presenteren zijn ook redelijk welkom.
- Toegepaste bedrijfskundige vakken worden niet bepaald als nuttig ervaren: Innovatie, Bedrijfsorganisatie en PRINCE2.
- Langer gevestigde praktische vakken worden minder nuttig bevonden: vakken als JQuery, HTML, CSS, Cinema4D, Adobe Flash en Arduino



Kwalitatief

Wat zeggen alumni over hun studie?

Vasthouden:

Tijdens de studies komt er goede theorie aan bod in de vorm van vakken als Interaction Design en up-to-date content.

Goede sfeer van vrijheid en veelzijdigheid binnen de studies, mede door enthousiasme vanuit docenten.

Door de veelzijdigheid en praktische inval van veel CMD onderwijs wordt je breed inzetbaar en bruikbaar.

Het nabootsen van professionele werk- en projectdruk leert de student daar al vroeg mee omgaan.

Veranderen:

Ondanks het nut van veelzijdigheid, mist er volgens veel alumni diepgang en wil de student zich meer kunnen specialiseren, voor eigen interesse en voor job-perspective.

Vakken minder op gevestigde technologie richten en meer kijken naar praktijk en nieuwe technologie.

Meer focus op het proces van stages en praktijkwerk, masterclasses worden hierin genoemd.

Meer aandacht voor het in aanraking komen met het bedrijfsleven en het ondernemen hierbinnen.

Sluit de stage, minor en/of afstudeerjaren meer aan op de sfeer van jaar 1 en 2, nu nog grote cultuurshock.